

INSTRUCCIONES PARA CONECTAR

UN EQUIPO CON WINDOWS 7/8/10 AL PROYECTOR

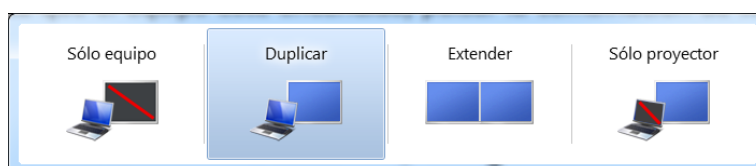
1. Conectar VGA y AUDIO, ANTES de encender el equipo y el proyector:



2. Una vez que el equipo esté encendido, pulsar la combinación de teclas:



3. Elegir la opción deseada, normalmente DUPLICAR para obtener la misma imagen en el equipo y en el proyector:



4. Al finalizar la clase y ANTES de apagar y desconectar, volver a ejecutar los puntos 2 y 3 eligiendo esta vez la opción SOLO EQUIPO.

Para comunicar incidencias relacionadas con:

- **Uso general/emergencias** → Conserje Fac. Salud (ext. 54070 / 671020673)
Registro de incidencias: <http://infyser.usj.es> (CAU Infraestructuras y Servicios)
- **Proyectores/audio** → Servicio Técnico Audiovisual (ext. 54230 / 671004601)
Registro de incidencias: <http://infyser.usj.es> (CAU Servicio. Téc. Audiovisual)
- **Equipo informático** → Soporte Técnico Informático (ext. 54064 / 671022990)
Registro de incidencias: <http://sitic.usj.es>

Más información (uso con MAC, tutoriales, etc.): <http://dsi.usj.es/aulasvga>

INSTRUCCIONES PARA CONECTAR

UN EQUIPO CON MAC OS X AL PROYECTOR

1. Conectar adaptador VGA y AUDIO, ANTES de encender el equipo y el proyector:



2. Una vez que el equipo esté encendido, pulsar la combinación de teclas:



NOTA: Tanto en Windows como en Mac, esta combinación de teclas activa la función “espejo” y veremos la misma imagen tanto en la pantalla del ordenador como en el proyector. No obstante, no es habitual que las pantallas externas (proyectores, monitores, televisores, etc.) tengan la misma resolución que nuestro ordenador, por eso es posible que necesitemos acceder a *Preferencias del sistema* → *Pantallas* para configurar **la resolución de salida de la segunda pantalla** (proyector) a un máximo de 1024x768.